2 Gleichungen und Ungleichungen Von Schachteln und Münzen im Gleichgewicht Pizzadienst 30 Gleichungen mit x auf einer Seite Gleichungen mit x auf beiden Seiten + Gleichungen mit Klammern Gleichungen mit x im Nenner 34 Ungleichungen 36 Grundwissen: Gleichungen und Ungleichungen Üben und Vertiefen 40 Sachaufgaben Gleichungen in der Geometrie Vernetzen: Mischungsrechnen Vernetzen: Umstellen von geometrischen Formeln Lernkontrolle 46

45

Schülerinnen und Schüler lösen lineare Gleichungen sowohl durch Probieren als auch algebraisch und nutzen die Probe als Rechenkontrolle nutzen ihre Kenntnisse über Termumformung zum Lösen linearer Gleichungen verwenden ihre Kenntnisse über lineare Gleichungen zur Lösung inner- und außermathematischer Probleme lösen einfache lineare Ungleichungen und nutzen sie zur Lösung außermathematischer Probleme

Schülerinnen und Schüler nutzen Algorithmen zur Lösung mathematischer Standardaufgaben nutzen Gleichungen zum Problemlösen nutzen Algorithmen zur Lösung mathematischer Standardaufgaben übersetzen Realsituationen in Gleichungen ordnen einer Gleichung eine passende Realsituation zu

SINUS:

http://www.problemloesenlernen.dvlp.de/files/material/klasse8/algebra/Lineare Gleichungen und Ungleichungen

http://www.problemloesenlernen.dvlp.de/files/material/klasse8/algebra/Lernprotokoll Lineare Gleichungen.pdf http://www.problemloesenlernen.dvlp.de/files/material/klasse8/algebra/Langfristige Hausaufgabe.pdf

Selbstlernseiten:

http://ne.lo-net2.de/selbstlernmaterial/m/s1al/lg/lgindex.html

Computerarbeit:

http://www.realmath.de/Neues/Klasse8/gleichungen/gleichungvar0.html http://www.realmath.de/Neues/Klasse8/gleichungen/gleichungvar1.html http://www.realmath.de/Neues/Klasse8/gleichungen/gleichungvar1a.html http://www.realmath.de/Neues/Klasse8/gleichungen/gleichungvar2.html http://www.realmath.de/Neues/Klasse8/gleichungen/gleichung.html http://www.realmath.de/Neues/Klasse8/gleichungen/gleichung2.html http://www.realmath.de/Neues/Klasse8/textterm/rechtgleich.html

3 Kongruente Figuren

Kreispuzzle 48

Kongruente Figuren

Kongruente Dreiecke

Konstruktion von Dreiecken - SSS 53

Konstruktion von Dreiecken - SWS

Schülerinnen und Schüler

benutzen die Kongruenzsätze, um Dreiecke und Vierecke aus gegebenen Winkel- und Seitenmaßen zu konstruieren begründen die Eigenschaften von Figuren mithilfe einfacher Winkelsätze und der Kongruenz

Schülerinnen und Schüler

erläutern die Arbeitsschritte bei mathematischen Verfahren (Konstruktionen) mit geeigneten Fachbegriffen planen und beschreiben ihre Vorgehensweise zur Lösung eines Problems übersetzen einfache Realsituationen

SINUS:

http://www.problemloesenlernen.dvlp.de/files/material/klasse8/geometrie/Drei- und Vierecke.pdf http://ne.lo-net2.de/selbstlernmaterial/m/s1ge/dl/dlindex.html

Computerarbeit:

http://www.realmath.de/Neues/Klasse8/kongruenz/kongruenzsatzsss.html

http://www.realmath.de/Neues/Klasse8/kongruenz/sws.html

http://www.realmath.de/Neues/Klasse8/kongruenz/wsw.html http://www.realmath.de/Neues/Klasse8/kongruenz/Ssw.html

http://www.realmath.de/Neues/Klasse8/besdrei/besdrei1.html

	Stollvei	rteilungspian 8
54	in mathematische Modelle	
Konstruktion von Dreiecken – WSW	nutzen Geodreieck und Zirkel zum	
55	Messen und genauen Zeichnen	für Profis:
Konstruktion von Dreiecken – SSW	nutzen Geometriesoftware zum	http://www.realmath.de/Neues/Klasse8/kongruenz/beweis1.html
56	Erkennen innermathematischer	http://www.realmath.de/Neues/Klasse8/kongruenz/beweis2.html
Geometriesoftware: Kongruente	Zusammenhänge	
Dreiecke 57		
Grundwissen: Kongruenzsätze –		
Dreieckskonstruktionen 58		
Üben und Vertiefen		
59		
+ Dreiecke konstruieren mithilfe		
besonderer Linien 60		
+ Vierecke		
61		
Vernetzen: Messungen im Gelände		
62		
Vernetzen: Satz des Thales		
64		
Geometriesoftware: Satz des Thales		
66		
Lernkontrolle		
68		

4 Zinsrechnung Schülerinnen und Schüler SINUS: Sparen - früher und heute berechnen Prozentwert. Schülerinnen und Schüler http://www.problemloesenlernen.dvlp.de/files/material/klasse8/groessen_algebra/ErweiterteProzentund Zinsrechnung.pdf Prozentsatz und Grundwert in ziehen Informationen aus einfachen mathematikhaltigen Darstellungen Geld sparen und leihen Zusammenhang der Selbstlernseiten: Zinsrechnung (Text, Tabelle), strukturieren und Grundaufgaben der Zinsrechnung wenden einfache bewerten sie Unterrichtsreihe 73 Dreisatzverfahren zur Lösung nutzen Algorithmen zur Lösung http://ne.lo-net2.de/selbstlernmaterial/m/s1fu/zr/zrindex.html mathematischer Standardaufgaben Tageszinsen von Problemen der 75 Zinsrechnung an übersetzen einfache Realsituationen Computerarbeit: Grundwissen: Zinsrechnung beschreiben prozentuale in mathematische Modelle http://www.realmath.de/Neues/Klasse7/zinsrechnung/zinsrechnung.html Veränderungen mit Hilfe des nutzen den Taschenrechner http://www.realmath.de/Neues/Klasse7/zinsrechnung/zinsen.html Üben und Vertiefen Zinsfaktors (nur E-Kurs) http://www.realmath.de/Neues/Klasse7/zinsrechnung/zinssatz.html http://www.realmath.de/Neues/Klasse7/zinsrechnung/kapital.html berechnen Zinseszinsen (nur Ehttp://www.realmath.de/Neues/Klasse7/zinsrechnung/zinsen2.html Kommunizieren und Präsentieren: Gruppenpuzzle stellen die Zinsformel um (nur http://www.realmath.de/Neues/Klasse7/zinsrechnung/zinssatz2.html http://www.realmath.de/Neues/Klasse7/zinsrechnung/kapital2.html + Mit dem Zinsfaktor rechnen E-Kurs) 80 http://www.realmath.de/Neues/Klasse7/prozent/zinsuebung.html + Zinseszinsen Vernetzen: Umstellen der Zinsformel 82 Vernetzen: Aktien 83 Lernkontrolle 84 SINUS: 5 Ebene Figuren schätzen, messen Schülerinnen und Schüler Schülerinnen und Schüler http://www.problemloesenlernen.dvlp.de/files/material/klasse7/geometrie/flaecheninhaltsund berechnen und_umfangsberechnungen.pdf schätzen und bestimmen ziehen Informationen aus einfachen Tangram http://www.learnline.nrw.de//angebote/sinus/proiekt3/ergebnisse/kamen/lernzirkel_parallelogramme/parall mathematikhaltigen Darstellungen Umfang und Flächeninhalt von 86 Parallelogramm, Trapez, (Abbildungen) elogramme.html Grundstückskauf Dreieck, Drachen und Raute planen und beschreiben ihre Vorgehensweise zur Lösung eines bestimmen den Flächeninhalt Flächeninhalt eines Parallelogramms geometrischer Grundfiguren in Problems

Selbstlernseiten:

http://ne.lo-net2.de/selbstlernmaterial/m/s1ge/fi/fiindex.html

überprüfen bei einem Problem die

Möglichkeit mehrerer Lösungswege

Realsituationen

bestimmen den Flächeninhalt

Flächeninhalt eines Trapezes

		Stonver	teilungspian 8
92	zusammengesetzter Figuren	vergleichen und bewerten	
Flächeninhalt eines Dreiecks	bestimmen den Inhalt	Lösungswege	
94	unregelmäßiger Flächen durch	präsentieren Lösungen in Beiträgen	Computerarbeit:
+ Flächeninhalt von Drachen und Raute		übersetzen einfache Realsituationen	http://www.realmath.de/Neues/Klasse8/vierecke/Sehnenviereck.html
96		in mathematische Modelle	http://www.realmath.de/Neues/Klasse8/vierecke/Tangentenviereck.html
Grundwissen: Flächeninhalt ebener		nutzen den Taschenrechner	http://www.realmath.de/Neues/Klasse8/drachenviereck/drachenviereck.html
Figuren 97			http://www.realmath.de/Neues/Klasse8/parallelogramm/parallelogramm.html
Üben und Vertiefen			http://www.realmath.de/Neues/Klasse8/trapez/trapez.html
98			http://www.realmath.de/Mathematik/Achsen/Viereck.htm
Sachaufgaben			http://www.realmath.de/Neues/Klasse8/vierecke/vierquiz.html
100			
Vernetzen: Flächeneinhalt von			
Vielecken 102			
Vernetzen: Unregelmäßige Flächen			
berechnen 104			
Lernkontrolle			
106			

Schülerinnen und Schüler SINUS: 6 Mit dem Zufall rechnen benutzen relative Häufigkeiten Schülerinnen und Schüler http://www.problemloesenlernen.dvlp.de/files/material/klasse8/stochastik/Simulation_von_Zufallsversuchen Glücksräder auf dem Schulfest von langen Versuchsreihen zur ziehen Informationen aus einfachen Schätzung von mathematikhaltigen Darstellungen http://www.problemloesenlernen.dvlp.de/files/material/klasse8/stochastik/Lernprotokoll MehrstufigeZufall Wir untersuchen Glücksräder Wahrscheinlichkeiten präsentieren Lösungswege in kurzen, sexperimente.pdf 110 verwenden einstufige vorbereiteten Beiträgen Wahrscheinlichkeit von Ergebnissen Zufallsversuche zur Darstellung übersetzen einfache Realsituationen bestimmen 112 zufälliger Erscheinungen in in mathematische Modelle Wahrscheinlichkeit von Ergebnissen alltäglichen Situationen wenden die Problemlösestrategie 114 schätzen bestimmen "Spezialfälle finden" und Ereignisse Wahrscheinlichkeiten bei "Verallgemeinern" an 115 nutzen mathematisches Wissen für einstufigen Zufallsexperimenten Wahrscheinlichkeit von Ereignissen mithilfe der Laplace-Regel Begründungen nutzen Wahrscheinlichkeiten zur + Mehrstufige Zufallsexperimente Beurteilung von Chancen und nutzen den Taschenrechner Risiken und zur Schätzung von nutzen Tabellenkalkulation zum + Multiplikationsregel Häufigkeiten Erkunden inner- und außer-120 mathematischer Zusammenhänge + Additionsregel nutzen Lexika, Schulbücher und Internet zur Informationsbeschaffung Grundwissen: Mit dem Zufall rechnen Grundwissen: Mehrstufige Zufallsexperimente 123 Üben und Vertiefen 124 Kommunizieren und Präsentieren: Gruppenarbeit 126 + Ziehen mit Zurücklegen 127 + Ziehen ohne Zurücklegen Simulation von Zufallsexperimenten Simulation mit dem Computer 130 Vernetzen: Roulette 131 Methode: Vorbereiten auf eine Arbeit 132 Lernkontrolle 134 SINUS: 7 Prismen Schülerinnen und Schüler Schülerinnen und Schüler http://www.problemloesenlernen.dvlp.de/files/material/klasse8/geometrie/Prismen.pdf Gebäude http://www.problemloesenlernen.dvlp.de/files/material/klasse8/geometrie/Lernprotokoll Prismen.pdf benennen und charakterisieren ziehen Informationen aus einfachen 136 mathematischen Darstellungen, rechtwinklige, gleichschenklige Körper beschreiben und gleichseitige Dreiecke strukturieren und bewerten sie Selbstlernseiten: 138 Parallelogramme, Rauten, erläutern die Arbeitsschritte bei http://ne.lo-net2.de/selbstlernmaterial/m/s1ge/przy/przyindex.html Eigenschaften eines Prismas Trapeze und Prismen und mathematischen Verfahren mit 139 identifizieren sie in ihrer eigenen Worten und geeigneten Schrägbilder von Prismen

Computerarbeit:

Fachbegriffen.

Umwelt

140

		Stonver	tenungspian o
Netz eines Prismas	bestimmen Oberflächen und	planen und beschreiben ihre	http://www.realmath.de/Neues/Klasse9/prisma/prismaquadrat.html
142	Volumina von einfachen	Vorgehensweise zur Lösung eines	http://www.realmath.de/Neues/Klasse9/prisma/prismarechteck.html
Oberflächeninhalt eines Prismas	Prismen	Problems	http://www.realmath.de/Neues/Klasse9/prisma/prismaraute.html
143	skizzieren Schrägbilder	überprüfen bei einem Problem die	http://www.realmath.de/Neues/Klasse9/prisma/prismagleichdrei.html
Volumen von Verpackungen		Möglichkeit mehrerer Lösungen und	http://www.realmath.de/Neues/Klasse9/prisma/prismadreirecht.html
untersuchen 144		Lösungswege	
Volumen eines Prismas			
145			
Grundwissen: Prismen			
147			
Üben und Vertiefen			
148			
Masse eines Prismas			
149			
Vernetzen: Baukosten			
150			
Vernetzen: Rauminhalte schätzen			
151			
Vernetzen: Prismen in drei Ansichten			
152			
Vernetzen: Schnitte durch Prismen 155			
Lernkontrolle			
156			
Mathematische Reise: Platonische			
Körper 158			
To per			

		Stoffver	teilungsplan 8
8 Lineare Funktionen Energieverbrauch von Haushaltsgeräten 160 Wir untersuchen Kosten für die elektrische Energie 162 Funktionen als eindeutige Zuordnungen 166 Funktionen im Koordinatensystem 167 Funktionsgleichung 168 Lineare Funktionen der Form y = mx 169 Steigung und Steigungsdreiecke 170 + Lineare Funktionen der Form y = mx+n 172 Grundwissen: Lineare Funktionen 175 Üben und Vertiefen 176 Arbeiten mit dem Computer: Wertetabellen 177 + Arbeiten mit dem Computer: Lineare Funktionen 178 + Modellieren mit linearen Funktionen 180 + Erdgaspreise 181 + Preise für Trink- und Schmutzwasser 182 + Kosten bei Pkws 183 + Handy-Tarife 184 Vernetzen: Nullstellen 185 Vernetzen: Lagebeziehungen von Geraden 186 Vernetzen: Funktionsgleichung berechnen 187 Lernkontrolle	Schülerinnen und Schüler stellen Zuordnungen mit eigenen Worten, in Wertetabellen, als Grafen und in Termen dar und wechseln zwischen diesen Darstellungen interpretieren Grafen von Zuordnungen und Terme linearer funktionalen Zusammenhänge identifizieren lineare Zuordnungen in Tabellen, Termen und Realsituationen wenden die Eigenschaften von proportionalen und linearen Zuordnungen zur Lösung außer- und innermathematischer Problemstellungen an	Schülerinnen und Schüler übersetzen einfache Realsituationen in mathematische Modelle wenden die Problemlösestrategie "Zurückführen auf Bekanntes" an überprüfen die im mathematischen Modell gewonnenen Lösungen an der Realsituation ordnen einem mathematischen Modell eine passende Realsituation zu nutzen den Taschenrechner tragen Daten in elektronischer Form zusammen und stellen sie mithilfe einer Tabellenkalkulation dar nutzen Lexika, Schulbücher und Internet zur Informationsbeschaffung	SINUS: http://www.learnline.nrw.de//angebote/sinus/projekt3/ergebnisse/hohenlimburg/autoverleih/autoverleih.ht ml http://www.problemloesenlernen.dvlp.de/files/material/klasse8/algebra/Lineare_Funktionen.pdf http://www.problemloesenlernen.dvlp.de/files/material/klasse8/algebra/Lernprotokoll_Lineare_Funktionen.pdf Selbstlernseiten: http://nc.lo-net2.de/selbstlernmaterial/m/s1fu/ff/findex.html Computerarbeit: http://www.realmath.de/Mathematik/newmath8.htm
9 Sachprobleme Diagramme lesen 190 Füllkurven 192 Wachstums- und Gewichtskurven 194 Streckenprofile 196	Schülerinnen und Schüler stellen Zuordnungen mit eigenen Worten, in Wertetabellen, als Grafen und in Termen dar und wechseln zwischen diesen Darstellungen interpretieren Grafen von Zuordnungen	ziehen Informationen aus einfachen mathematikhaltigen Darstellungen (Text, Bild, Tabelle, Graf), strukturieren und bewerten sie, planen und beschreiben ihre Vorgehensweise zur Lösung eines Problems, präsentieren Lösungswege in kurzen,	

Bildfahrpläne		vorbereiteten Beiträgen,	0 •
198		nutzen verschiedene	
Tachoscheiben		Darstellungsformen zur	
199		Problemlösung,	
Vorbereitung auf die	Hier werden nochmals viele	Hier werden nochmals viele prozess-	
Lernstandserhebung	inhalts-bezogenen Kompetenzen	bezogenen Kompetenzen der	
	der Jahrgangsstufe 8 abgefragt.	Jahrgangsstufe 8 abgefragt.	