

Station 3

Guthaben und Schulden

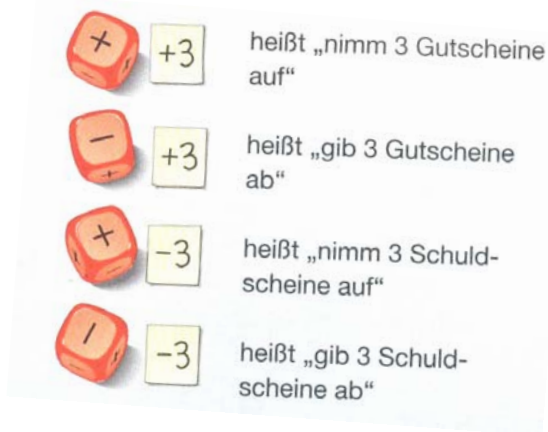
Ein Spiel für 2 bis 4 Personen

Spielregel:

Jede Person erhält zunächst 20 Gutscheine und 20 Schuldscheine. Die übrigen werden griffbereit hingelegt. Die Zahlenkarten werden gemischt und als verdeckter Stapel in die Mitte gelegt.

Es wird reihum gespielt. Wer an der Reihe ist, würfelt und deckt die oberste Zahlenkarte auf. Beim Würfel bedeutet + „nimm auf“ und - „gib ab“. Die Zahlenkarten mit positiven Zahlen bedeuten „Gutscheine“, die mit negativen Zahlen stehen für „Schuldscheine“.

Beispiele:



Wer nach vereinbarter Rundenzahl den höchsten Kontostand aufweist, hat gewonnen.

Aufgaben:**Aufgabe 1:**

Spielt zunächst einmal 5 Runden. Wie stellt ihr am Ende fest, wer gewonnen hat? Vergleicht Euer Verfahren mit dem anderer Gruppen.

Aufgabe 2:

Tom hat 14 Gutscheine und 14 Schuldscheine. Wie ist sein Kontostand?

Aufgabe 3:

Was passiert, wenn du nicht mehr genug Schuldscheine oder Gutscheine hast, um eine Anweisung auszuführen?

Station 3

Guthaben und Schulden

Aufgabe 4:

Spielt nun noch einmal, diesmal mindestens 10 Runden lang. Außerdem soll jetzt jeder Spielzug auf einem Protokollzettel notiert werden. Fertigt ihn zum Beispiel folgendermaßen in eurem Hausheft an:

Spielprotokoll	Alter Kontostand	Kontobewegung Würfel / Karten	Neuer Kontostand	Rechnung
1. Runde	0	- / +5	-5	$0+(-5)=-5$
2. Runde	-5	+ / +1	-4	$(-5)+(+1)=-4$

Aufgabe 5:

Habt ihr beim Protokollieren Rechenregeln entdeckt? Wenn ja, welche?

Spielmaterial:

- Ein Würfel mit den Rechenzeichen + und -
- Ungefähr 120 blaue Kärtchen als Gutscheine und rote als Schuldscheine.
- 42 Zahlenkarten, mit allen Zahlen von -10 bis +10 (jede Zahl muss zweimal vorkommen)

Station 3
Guthaben und Schulden

Zahlenkarten:

+1	+2	+3	+4	+5
+6	+7	+8	+9	+10
+1	+2	+3	+4	+5
+6	+7	+8	+9	+10
-1	-2	-3	-4	-5
-6	-7	-8	-9	-10

Station 3
Guthaben und Schulden

-1	-2	-3	-4	-5
-6	-7	-8	-9	-10